

BÀI TOÁN VÀ CHẠM CỦA CÁC HỆ CƠ HỌC ĐỖ SANH

§ MỞ ĐẦU

Bài toán va chạm của các vật rắn là một trong những bài toán quan trọng của kỹ thuật, ví dụ trong lĩnh vực của chế tạo máy như trong các máy nghiền, trong truyền động bánh răng, trong đó phải kể đến các tai nạn giao thông mà phần lớn các nguyên nhân gây nên là do va chạm. Tuy nhiên cho đến nay các bài toán va chạm chỉ dùng ở các trường hợp đơn giản.

Mục đích của bài báo này là khảo sát bài toán va chạm của các cơ hệ phức tạp từ quan điểm của cơ học giải tích nhờ nguyên lý Phù hợp [2, 3, 4]:

VÀ CHẠM ĐÀN HỒI CỦA CÁC HỆ HỘLÔNÔM

Khảo sát một hệ cơ học, vị trí của nó được xác định bằng các tọa độ hổn độm q_i ($i = 1, n$), chịu tác dụng của các lực suy rộng Q_i ($i = 1, n$). Giả sử rằng biểu thức năng của hệ có dạng:

$$T = \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n a_{ij}^* q_i \dot{q}_j \quad (1.1)$$

trong đó a_{ij}^* là các hàm đã cho của thời gian và tọa độ hệ, ma trận quán tính $\|a_{ij}^*\|$ là ma trận xác định dương.

Như đã biết, phương trình chuyển động của hệ có thể được viết trong dạng:

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_i} - \frac{\partial T}{\partial q_i} = Q_i \quad (1.2)$$

Tích phân phương trình (1.2) với điều kiện đầu dã cho chúng ta nhận được

$$q_i = q_i(t) \quad i = 1, n \quad (1.3)$$

nó mô tả chuyển động của hệ trước va chạm

Giả sử rằng hệ bị va chạm do việc đặt một cách đột ngột các liên kết không ma sát không giữ dạng:

$$g_\alpha(t, q_i) \geq 0, \quad \alpha = 1, r \quad (1.4)$$

Chúng ta thừa nhận rằng tất cả các giả thiết đối với bài toán va chạm đều được thỏa mãn.

Đầu tiên chúng ta xác định thời điểm t_0 hệ va chạm với các liên kết (1.4): Rõ ràng rằng thời điểm t_0 là nghiệm dương bé nhất của phương trình sau:

$$g_\alpha(t, q_i(t)) = 0, \quad (1.5)$$

trong đó $q_i(t)$ có biểu thức (1.3)

Vị trí và vận tốc của hệ tại thời điểm va chạm ta được xác định nhờ các biến thức:

$$q_{io} = q_i(t_0), \dot{q}_{ie} = \dot{q}_i(t_0), \quad (1.6)$$

Như đã biết [6, 9], va chạm sẽ xảy ra khi và chỉ khi $\left(\frac{dg_a}{dt} \right)_{t=t_0} < 0$.

Bây giờ chúng ta viết phương trình chuyển động của hệ trong quá trình va chạm trong giai đoạn biến dạng và giai đoạn khôi phục. Ký hiệu khoảng thời gian của các giai đoạn va chạm qua τ_1 và τ_2

Phương trình chuyển động của hệ trong quá trình va chạm (tức chuyển động của hệ với liên kết va chạm (1.4) có thể viết trong dạng [2, 3, 4].

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_i} - \frac{\partial T}{\partial q_i} = Q_i + Q_i^*, \quad i = 1, n \quad (1.7)$$

trong đó Q_i^* là phản lực liên kết của liên kết (1.4) tác dụng lên hệ

Tích phân hệ phương trình (1.7) ứng với các khoảng thời gian từ t_0 đến $t_0 + \tau_1$ và từ $t_1 (t_1 = t_0 + \tau_1)$ đến $t_1 + \tau_2$, ta được:

$$p_{i1} = p_{io} + s_{i1} + s_{i1}^* \quad (1.8)$$

$$p_{i2} = p_{i1} + s_{i2} + s_{i2}^* = p_{io} + s_i + s_i^* \quad (1.9)$$

trong đó p_i là momen mở rộng $p_i = \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_i}$

s_i là xung lực mở rộng của các lực hoạt động $s_i = \int_{t_0}^{t_0 + \tau} Q_i dt$ nó được bỏ qua đối với

các lực thông thường (lực không va chạm), s_i^* là xung lực mở rộng của các phản lực liên kết

$$s_i^* = \int_{t_0}^{t_0 + \tau} Q_i^* dt$$

Cần chú ý rằng khoảng thời gian va chạm theo giả thiết là rất bé nên trong việc tích phân hệ phương trình (1.7) đã bỏ qua số hạng $\int_{t_0}^{t_0 + \tau} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_i} dt$

Ở đây và sau này các chỉ số 1 và 2 được ký hiệu cho trạng thái của hệ tại các thời điểm cuối của các giai đoạn va chạm, còn chỉ số «0» ký hiệu cho trạng thái của hệ tại thời điểm đầu của va chạm.

Khi sử dụng giả thiết của Newton chúng ta có:

$$s_{i2}^* = k s_{i1}^* \quad i = 1, n, \quad (1.10)$$

và do đó:

$$S_i^* = S_{i1}^* + S_{i2}^* = (1 + k)S_{i1}^* \quad (1.11)$$

trong đó k là hệ số khôi phục.

Bây giờ chúng ta chú ý đến các liên kết và chạm (1.4)

đó :

$$\sum_{i=1}^n g_{\alpha i} q_i + \bar{g}_{\alpha} \geq 0; \quad (1.12)$$

$$g_{\alpha i} = \frac{\partial g_{\alpha}}{\partial q_i}; \quad \bar{g}_{\alpha} = \frac{\partial g_{\alpha}}{\partial t} \quad (1.13)$$

Dễ dàng chỉ ra rằng tại thời điểm đầu và cuối của quá trình va chạm xảy ra:

$$\sum_{i=1}^n g_{\alpha i_0} q_{i_0} + g_{\alpha 0} < 0 \quad (1.14)$$

$$\sum_{i=1}^n g_{\alpha i_0} q_{i_0} + g_{\alpha 0} > 0 \quad (1.15)$$

Do tính chất liên tục của sự chuyển trạng thái, nhất định tồn tại một thời điểm i_0 để trái của các bất phương trình trở nên bằng không. Dễ dàng chỉ ra rằng thời điểm đó chính là thời điểm cuối của giai đoạn biến dạng, tức thời điểm $t = t_0 + \tau_1$

Nói khác đi chúng ta có:

$$\sum_{i=1}^n g_{\alpha i_0} q_{i_0} + \bar{g}_{\alpha 0} = 0 \quad (1.16)$$

Điều kiện tương thích của các phương trình (1.8) với điều kiện (1.16) sẽ cho ta

$$\sum_{i=1}^n G_{\alpha i_0} S_{i_0}^* + G_{\alpha 0} = 0,$$

hi kết hợp với các hệ thức (1.11) ta có:

$$\sum_{i=1}^n G_{\alpha i_0} S_i^* + (1+k)G_{\alpha 0} = 0; \quad \alpha = \overline{1, r} \quad (1.17)$$

đó :

$$G_{\alpha i_0} = \sum_{j=i}^n g_{\alpha j_0} a_{ji}; \quad G_{\alpha 0} = \sum_{i=1}^n G_{\alpha i_0} (s_i + p_{i_0}) + g_{\alpha 0} \quad (1.18)$$

a_{ij} là ma trận ngược của ma trận quan tính, nó cũng là một ma trận xác định dương.

Bây giờ chúng ta viết điều kiện lý tưởng của các liên kết (1.4). Để làm điều lý chúng ta đưa vào các vận tốc đặc lập q_{σ} ($\sigma = \overline{1, n-r}$) nhằm mục đích loại trừ sự cố gắng của các liên kết (1.4). Khi chú ý đến các liên kết (1.4) (hay dạng tương đương với 3, các liên kết (1.12)) các vận tốc mở rộng q_i ($i = \overline{1, n}$) được biểu diễn qua các vận tốc đặc lập q_{σ} ($\sigma = \overline{1, n-r}$). Nói một cách khác chúng ta có:

$$q_i = \sum_{\sigma=1}^{n-r} d_{\sigma i} \cdot q_{\sigma} + d_i, \quad i = \overline{1, n} \quad (1.19)$$

Rõ ràng rằng khi thay (1.19) vào (1.12) về trái của (1.12) trở nên đồng nhất không.

Điều kiện lý tưởng của các liên kết (1.4) bây giờ sẽ là:

$$\sum_{i=1}^n d_{\sigma_i} Q_i^* = 0, \sigma = \overline{1, n-r}; \quad (1.20)$$

Điều kiện (1.20) rõ ràng còn có hiệu lực trong quá trình va chạm. Tích phân của các phương trình (1.20) trong khoảng thời gian va chạm từ t_0 đến $t_0 + \tau (\tau = \tau_1 + \tau_2)$ cho

$$\sum_{i=1}^n d_{\sigma_i} S_i^* = 0, \sigma = \overline{1, n-r}, \quad (1.21)$$

Như vậy tổng cộng chúng ta nhận được n phương trình (1.17) và (1.21) cho phép xác định n xung lực mở rộng của các phản lực liên kết $S_i^* (i = 1, n)$. Trạng thái vận tốc của hệ sau va chạm bây giờ được tính nhờ các hệ thức (1.9).

Để dàng chỉ ra rằng trạng thái vận tốc sau va chạm có thể được xác định trực tiếp nhờ hệ phương trình sau:

$$\sum_{i=1}^n G_{\alpha i_0} p_{i2} + k G_{\alpha 0} + \bar{g}_{\alpha 0} = 0, \alpha = \overline{1, r}, \quad (1.22)$$

$$\sum_{i=1}^n d_{\sigma i_0} p_{i2} - d_{\sigma 0} = 0, \sigma = \overline{1, n-r} \quad (1.23)$$

ở đó các đại lượng $G_{\alpha i_0}$, $G_{\alpha 0}$ được tính theo các công thức (1.18), còn các đại lượng $d_{\sigma 0}$ ($\sigma = \overline{1, n-r}$) có dạng như sau:

$$d_{\sigma 0} = \sum_{i=1}^n d_{\alpha i_0} (p_{i0} + s_i) \quad (1.24)$$

Chú thích

1. Nếu như trong quá trình va chỉ xảy ra một giai đoạn: giai đoạn biến dạng thì ta có trường hợp va chạm không đàn hồi ($k = 0$).

Do đó ta nhận được các kết quả của va chạm không đàn hồi từ các kết quả của va chạm đàn hồi trong đó chúng ta đặt $k = 0$.

Cụ thể, để nhận được các xung lực của các phản lực liên kết chúng ta viết các phương trình sau:

$$\sum_{i=1}^n G_{\alpha i_0} S_i^* + G_{\alpha 0} = 0; \alpha = \overline{1, r}, \quad (1.25)$$

$$\sum_{i=1}^n d_{\sigma i_0} S_i^* = 0; \sigma = \overline{1, n-r} \quad (1.26)$$

còn để nhận được các phương trình xác định trạng thái vận tốc sau và chạm chúng ta áp dụng các phương trình:

$$\sum_{i=1}^n G_{\alpha i_0} P_{i2} + k G_{\alpha 0} + \bar{g}_{\alpha 0} = 0; \alpha = \overline{1, r} \quad (1.27)$$

$$\sum_{i=1}^n d_{\sigma i_0} P_{i2} - d_{\sigma 0} = 0; \sigma = \overline{1, n-r} \quad (1.28)$$

trong đó các đại lượng $G_{\alpha i_0}$, $G_{\alpha 0}$; $d_{\sigma i_0}$, $d_{\sigma 0}$ được tính theo các công thức đã được thiết lập ở trên

2. Đối với trường hợp của va chạm hoàn toàn đàn hồi chúng ta có thể nhận được các kết quả của nó từ các kết quả của va chạm đàn hồi, trong đó chúng ta lấy $k = 1$. Cụ thể, để xác định các xung lực của các lực liên kết, chúng ta sử dụng các phương trình

$$\sum_{i=1}^n G_{\alpha i_0} S_i^* + 2 G_{\alpha 0} = 0, \alpha = \overline{1, r}, \quad (1.29)$$

$$\sum_{i=1}^n d_{\sigma i_0} S_i^* = 0, \sigma = \overline{1, n-r}, \quad (1.30)$$

còn để xác định trạng thái vận tốc sau và chạm chúng ta viết hệ phương trình:

$$\sum_{i=1}^n G_{\alpha i_0} p_{i2} + 2 G_{\alpha 0} + \bar{g}_{\alpha 0} = 0, \alpha = \overline{1, r}, \quad (1.31)$$

$$\sum_{i=1}^n d_{\sigma i_0} p_{i2} - d_{\sigma 0} = 0, \sigma = \overline{1, n-r}, \quad (1.32)$$

3. Các phương trình (1.22), (1.27) và (1.31) có thể thay tương ứng bằng các phương trình (1.22)', và (1.31)':

$$\sum_{i=1}^n g_{\alpha i_0} q_{i2} + k G_{\alpha 0} + \bar{g}_{\alpha 0} = 0, \quad (1.22)'$$

$$\sum_{i=1}^n g_{\alpha i_0} q_{i2} + k_{\alpha 0} G + \bar{g}_{\alpha 0} = 0, \quad (1.27)'$$

$$\sum_{i=1}^n g_{\alpha i_0} q_{i2} + 2 G_{\alpha 0} + \bar{g}_{\alpha 0} = 0, \quad (1.31)'$$

§ 2. CÁC THÍ ĐỰ ÁP DỤNG

Thí dụ 1.

Khảo sát bài toán va chạm không dàn hồi của một vật chuyền động song phẳng do tại thời điểm t_0 nào đó điểm G của hình phẳng bị buộc phải chuyền động với vận tốc có hai thành phần nằm ngang và thẳng đứng u và v.

Chọn tọa độ suy rộng là x, y và θ , trong đó x, y là tọa độ của khối tâm c của hình phẳng, θ là góc quay của hình phẳng đối với hệ trục tịnh tiến cùng với khối tâm.

Động năng của hệ được tính theo biểu thức:

$$T = \frac{1}{2} m (x^2 + y^2) + \frac{1}{2} I \dot{\theta}^2$$

ở đó m là khối lượng của hình phẳng và I là момент quán tính của nó đối với khối tâm.

Rõ ràng ta có hệ thức sau:

$$x_G = x + h \cos \theta; \quad y_G = y + h \sin \theta$$

trong đó h là khoảng cách giữa hai điểm C và G.

Và chạm của vật là do đặt dột ngọt liên kết dạng:

$$x - h \sin \theta - u \geq 0; \quad y + h \cos \theta - v \geq 0$$

Khi chọn tọa độ θ như tọa độ độc lập, chúng ta dễ dàng thiết lập ma trận 1×3

$$\| d_{\sigma i_0} \| = \| h \sin \theta_0 - h \cos \theta_0 \cdot 1 \|$$

Ma trận ngược của ma trận quán tính là một ma trận chéo 3×3 có các yếu tố sau: $a_{11} = 1/m$, $a_{22} = 1/m$, $a_{33} = 1/I$.

Bây giờ ta tính các ma trận 2×3 $\| g_{ai} \|$ và $\| G_{ai} \|$

$$\| g_{ai} \| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & -h \sin \theta \\ 0 & 1 & h \cos \theta \end{vmatrix}; \quad \| G_{ai} \| = \begin{vmatrix} 1/m & 0 & -h \sin \theta / I \\ 0 & 1/m & h \cos \theta / I \end{vmatrix}$$

Các ma trận 2×1 $\| \bar{g}_{\alpha_0} \|$ và $\| G_{\alpha_0} \|$ có dạng

$$\| \bar{g}_{\alpha_0} \| = \begin{vmatrix} -u \\ -v \end{vmatrix}; \quad \| G_{\alpha_0} \| = \begin{vmatrix} (x_0 - h \sin \theta_0 \dot{\theta}_0 - u) \\ (y_0 + h \cos \theta_0 \dot{\theta}_0 - v) \end{vmatrix}$$

Các phương trình (1.17) và (1.21) bây giờ có dạng

$$(1/m) S_1^* - (h \sin \theta_0 / I) S_3^* + x_0 - h \sin \theta_0 \dot{\theta}_0 - u = 0$$

$$(1/m) S_2^* + (h \cos \theta_0 / I) S_3^* + y_0 + h \cos \theta_0 \dot{\theta}_0 - v = 0,$$

$$h \sin \theta_0 S_1^* - h \cos \theta_0 S_2^* + S_3^* = 0$$

Từ các phương trình trên chúng ta nhận được:

$$S_1^* = \frac{m}{I + mh^2} [(I + mh^2 \cos^2 \theta_0) (u - x_0) - mh^2 \cos \theta_0 \sin \theta_0 (v - y_0) + I h \sin \theta_0 \dot{\theta}_0],$$

$$S_2^* = \frac{m}{I + mh^2} [(I + mh^2 \sin^2 \theta_0) (v - y_0) + mh^2 \cos \theta_0 \sin \theta_0 (x_0 - u) - I h \cos \theta_0 \dot{\theta}_0],$$

$$S_3^* = \frac{mh\ddot{\theta}}{I + mh^2} [(v - \dot{y}_o) \cos\theta_o - (u - \dot{x}_o) \sin\theta_o - h\dot{\theta}_o].$$

Từ các công thức (1.9) chúng ta nhận được trạng thái vận tốc của cuối giai đoạn va chạm:

$$\dot{\theta}_2 = \frac{1}{I + mh^2} [I\dot{\theta}_o + mh[(v - \dot{y}_o) \cos\theta_o - (u - \dot{x}_o) \sin\theta_o]],$$

$$\begin{aligned}\dot{x}_2 &= \dot{x}_o + \frac{1}{I + mh^2} [(I + mh^2 \cos^2 \theta_o)(u - \dot{x}_o) + mh^2 \cos\theta_o \sin\theta_o(v - \dot{y}_o) \\ &\quad + Ihsin\theta_o \dot{\theta}_o],\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\dot{y}_2 &= \dot{y}_o + \frac{1}{I + mh^2} [(I + mh^2 \sin^2 \theta_o)(v - \dot{y}_o) + mh^2 \cos\theta_o \sin\theta_o(u - \dot{x}_o) - \\ &\quad Ih \cos\theta_o \dot{\theta}_o].\end{aligned}$$

Chú thích:

a) Dễ dàng chỉ ra rằng nếu: $u = \dot{x}_o - h \sin\theta_o \dot{\theta}_o$, $v = \dot{y}_o + h \cos\theta_o \dot{\theta}_o$, tức diềm G của vật không bị cưỡng bức chuyển động thì $S_1^* = S_2^* = S_3^* = 0$; $\dot{x}_2 = \dot{x}_o$, $\dot{y}_2 = \dot{y}_o$, $\dot{\theta}_2 = \dot{\theta}_o$.

Trong trường hợp như vậy không gây ra va chạm. Điều này là dễ hiểu vì điều kiện (1.14) không được thỏa mãn.

b) Xét trường hợp diềm G bị dừng đột ngột, tức sau va chạm vật quay quanh diềm cố định G. Khi đó thay $u = 0$; $v = 0$ trong các kết quả đã nhận được chúng ta có:

$$S_1^* = \frac{m}{I + mh^2} [(I + mh^2 \cos^2 \theta_o) \dot{x}_o + mh^2 \sin\theta_o \cos\theta_o \dot{y}_o - Ihsin\theta_o \dot{\theta}_o].$$

$$S_2^* = \frac{m}{I + mh^2} [(I + mh^2 \sin^2 \theta_o) \dot{y}_o + mh^2 \sin\theta_o \cos\theta_o \dot{x}_o + Ih \cos\theta_o \dot{\theta}_o]$$

$$S_3^* = \frac{mhI}{I + mh^2} [(y_o \cos\theta_o - \dot{x}_o \sin\theta_o + h\dot{\theta}_o)]$$

$$\dot{\theta}_2 = [I\dot{\theta}_o + mh(\dot{x}_o \sin\theta_o - \dot{y}_o \cos\theta_o)]/(I + mh^2).$$

Bằng một phương pháp đơn giản ta nhận được kết quả đã trình bày trong [5] (tr. 20).

Thí dụ 2.

Khảo sát va chạm dàn hồi không ma sát của một thanh đồng chất có độ dài L và khối lượng m, Momen quán tính của thanh đối với khai tâm bằng I, $I = mL^2/12$, với mặt nằm ngang.

Chọn các tọa độ của khai tâm của thanh x, y và góc θ của thanh làm với đường thẳng đứng làm tọa độ suy rộng.

Biểu thức động năng của thanh có dạng:

$$T = \frac{1}{2} m(\dot{x}^2 + \dot{y}^2) + \frac{1}{2} I \dot{\theta}^2$$

Và chạm của thanh xảy ra được xem là do xuất hiện đột ngột liên kết dạng:

$$\dot{y} - \frac{1}{2} L \cos\theta \geq 0,$$

nó có thể được viết trong dạng tương đương sau:

$$\ddot{y} + \frac{1}{2} L \sin \theta \dot{\theta} \geq 0$$

Nếu chọn x và θ làm tọa độ đặc lập thì ma trận $\| d_{\sigma_i} \|$ có dạng:

$$\| d_{\sigma_i} \| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & (-L/2) & 1 \end{vmatrix}$$

Ma trận ngược của ma trận quán tính sẽ là ma trận chéo 3×3 , có các yếu tố:

$$a_{11} = 1/m, \quad a_{22} = 1/I, \quad a_{33} = 1/L$$

Các ma trận 1×3 $\| g_{ao} \|$ và $\| G_{ao} \|$ sẽ có dạng:

$$\| g_{ao} \| = \begin{vmatrix} 0 & 1 & -\frac{1}{2} L \sin \theta_o \end{vmatrix}; \quad \| G_{ao} \| = \begin{vmatrix} 0 & (1/m) & L \sin \theta_o / 2I \end{vmatrix}$$

Ma trận $\| \bar{g}_a \|$ và $\| \bar{G}_{ao} \|$ sẽ là:

$$\| \bar{g}_a \| = \| 0 \|; \quad \| \bar{G}_{ao} \| = \left\| \left(\ddot{y}_o + \frac{1}{2} L \sin \theta_o \dot{\theta}_o \right) \right\|$$

Các phương trình (1.17) và (1.21) bây giờ được viết như sau:

$$\frac{1}{m} S_2^* + \frac{1}{2} \frac{L}{I} \sin \theta_o S_3^* + \left(\ddot{y}_o + \frac{1}{2} L \sin \theta_o \dot{\theta}_o \right) (1+k) = 0,$$

$$S_1^* = 0, \quad -\frac{1}{2} LS^* + S_3^* = 0.$$

Khi giải các phương trình trên chúng ta nhận được:

$$S_1^* = 0, \quad S_2^* = m(1+k) \left(\ddot{y}_o + \frac{1}{2} L \sin \theta_o \dot{\theta}_o \right) / (4 + 3 \sin^2 \theta_o),$$

$$S_3^* = mL(1+k) \left(\ddot{y}_o + \frac{1}{2} L \sin \theta_o \dot{\theta}_o \right) / 2(4 + 3 \sin^2 \theta_o).$$

Các vận tốc của cuối va chạm được tính theo các hệ thức (1.9), đó là:

$$\dot{x}_2 = \dot{x}_o + S_1^*/m = \dot{x}_o,$$

$$\dot{y}_2 = \dot{y}_o + S_2^*/m = [2(3 \sin^2 \theta_o - k) \dot{y}_o - (1+k)L \sin \theta_o \dot{\theta}_o] / 2(1 + 3 \sin^2 \theta_o),$$

$$\dot{\theta}_2 = \dot{\theta}_o + S_3^*/I = [(1 - 3k \sin^2 \theta_o) \dot{\theta}_o - 6L(1+k) \sin \theta_o \dot{y}_o] / (1 + 3 \sin^2 \theta_o).$$

Có thể xác định trực tiếp trạng thái vận tốc của thanh sau va chạm nhờ các phương trình (1.22) và (1.23). Muốn thế, chúng ta tính ma trận $2 \times 1 \| d_{\sigma_o} \|$ theo công thức (1.24):

$$\| d_{\sigma_o} \| = \begin{vmatrix} mx_o \\ \frac{1}{2} mL \sin \theta_o \dot{\theta}_o + I \dot{\theta}_o \end{vmatrix}$$

Các phương trình (1.22) và (1.23) bây giờ có dạng:

$$\ddot{y}_2 + \frac{1}{2} L \sin \theta_o \dot{\theta}_o + k \left(\left(\ddot{y}_o + \frac{1}{2} L \sin \theta_o \dot{\theta}_o \right) \right) = 0,$$

$$mx_2 - mx_o = 0,$$

$$-\frac{1}{2} mL \sin \theta_o \dot{y}_2 + I \dot{\theta}_2 + \frac{1}{2} mL \sin \theta_o \dot{y}_o - I \dot{\theta}_o = 0.$$

Các phương trình này cho ngay kết quả đã tìm ở trên.

Đối với trường hợp va chạm không đàn hồi ($k = 0$) chúng ta có :

$$\dot{x}_2 = \dot{x}_o; \quad \dot{y}_2 = (6\sin^2\theta_o \dot{\theta}_o - L \sin\theta_o \dot{\theta}_o)/2(1 + 3\sin^2\theta_o),$$

$$\dot{\theta}_2 = (L\dot{\theta}_o - 6\sin\theta_o \dot{y}_o)/(1 + 3\sin^2\theta_o).$$

Kết quả cuối cùng đã đưa ra trong [5]

KẾT LUẬN

Trong bài báo đã tiến hành khảo sát bài toán va chạm đàn hồi của các hệ hòn mòn. Đã nhận được một thuật toán đơn giản cho phép xác định một cách chắc chắn và nhanh chóng các xung lực va chạm của các phản lực và trạng thái vận tốc của hệ sau các giai đoạn va chạm (bài văn đề này có thể được xác định độc lập đối với nhau). Các kết quả nhận được đã được áp dụng trực tiếp cho các trường hợp va chạm không đàn hồi và va chạm hoàn toàn đàn hồi xem như là những trường hợp riêng.

Địa chỉ
Trường đại học Bách khoa HN

Nhận ngày 6/9/1986

TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. APPELL P. Traité de mecanique rationnelle, Paris, t. II, Gauthier-Villars, 1953.
2. DO SANH. On the principle of compatibility and the equations of motion of a constrained mechanical system ZAMM, Berlin, 1980.
3. DO SANH. On the dynamical action of each constraint on a mechanical system, Zagadnienia Drgan Nieliniowych, № 20, Warsaw, 1979.
4. DO SANH. Về chuyển động của các hệ cơ học chịu liên kết. Luận án tiến sĩ khoa học, Hà nội, 1984.
5. GOLDSMITH W. The theory and physical behaviour of colliding solid, London Edward Arnold LTD, 1960.
6. KILCHIEVSKI N. A. Giáo trình Cơ học lý thuyết, NXB « Nauka », 1977. (bằng tiếng Nga).
7. PANOVKO JA G. Nhập môn lý thuyết va chạm. NXB « Nauka », 1977, (bằng tiếng Nga).
8. PARS L. A. A treatise on analytical Dynamics, Heimeann 1965.
9. PERES J. Mecanique general, Masson et C Editeurs, Paris, 1953.

РЕЗЮМЕ

УДАР МЕХАНИЧЕСКИХ СИСТЕМ

В настоящей статье представлен метод аналитической механики для исследований задач об ударе, которые были рассмотрены как задачи внезапного наложения идеальных односторонних связей на механические системы.

Исследования посвящены анализу задач об ударе с использованием принципа совместности. Были получены простые методы для определения скоростей механических систем после окончания удара и импульсы мгновенной реакции.