

TĂNG TỐC ĐỘ THỰC HIỆN CÁC CHƯƠNG TRÌNH BASIC

Để tăng tốc độ thực hiện của các chương trình BASIC, có thể áp dụng một số quy tắc sau đây :

1. Các biến.

Sử dụng các biến thay cho các hằng.

2. Cấu trúc hóa chương trình.

Đưa các lệnh hay được thực hiện lên đầu chương trình. Cấu trúc « tối ưu » của một chương trình BASIC là :

- a) Các chương trình con : chương trình con nào hay được sử dụng thì để lên đầu.
- b) Thực đơn (menu) chính : các lựa chọn chính của người sử dụng.
- c) Thân của chương trình.
- d) Khởi động : các thao tác khởi động, nạp các bảng tham số.

Tất nhiên chương trình phải bắt đầu bằng một lệnh GOTO tới phần khởi động, phần khởi động kết thúc bằng một lệnh GOTO tới thực đơn chính.

3. Xác định kích thước mảng động.

Chỉ khai báo các mảng đúng như kích thước cần sử dụng thí dụ như DIM A(L) hoặc DIM A(L+50) để tránh lãng phí bộ nhớ đồng thời chương trình chạy cũng nhanh hơn.

4. Tách bỏ các lệnh REM.

Đặt các lệnh REM riêng trên các dòng lệnh không được tham số bởi GOTO hay GOSOB, sau đó ở dạng thực hiện của chương trình thì bỏ các lệnh REM đi.

5. Sử dụng GOSOB.

Mỗi khi có một đoạn chương trình lớn được sử dụng hai lần trở lên thì rất nên dùng GOSOB.

6. Viết nhiều lệnh trên một dòng lệnh.

Đồn nhiều lệnh lên một dòng lệnh, các lệnh cách nhau bởi dấu « ; ».

YŨ DUY MÃN