

# THIẾT KẾ HỆ THỐNG ĐIỀU KHIỂN SỐ TỐI ƯU BỀN VỮNG VỚI PHẢN HỒI ĐẦU RA

CHU VĂN HỖ

**Abstract.** This paper considers the problem of designing quadratic optimal digital control systems with uncertain parameters. For the output feedback systems a parametric optimization technique is used. A method for computing the supremum of a quadratic forme is proposed. The stability of the closed-loop systems is also discussed.

## I. ĐẶT VẤN ĐỀ

Để giải quyết vấn đề bất định của hệ thống, tiếp theo các lý thuyết điều khiển ngẫu nhiên, tự thích nghi... hiện nay điều khiển bền vững (Robust Control) đang được quan tâm đặc biệt. Trong điều khiển ngẫu nhiên, ta giả thiết biết trước xác suất của các thông số bất định. Trong điều khiển tự thích nghi, tính chất thống kê của các thông số không biết trước nhưng được nhận dạng trong qua trình điều khiển. Còn trong điều khiển bền vững: ta giả thiết các thông số biến đổi trong một khoảng cho trước xung quanh giá trị danh định.

Trong trường hợp hệ thống được mô tả bằng phương trình trạng thái, bài toán điều khiển tối ưu bền vững các hệ thống liên tục đã có một số phương pháp hữu hiệu [1], [2], [3]... Nhưng cho các hệ thống thời gian rời rạc, kết quả còn rất ít. Trong bài này, chúng tôi trình bày một phương pháp thiết kế hệ thống điều khiển số nhiều đầu vào nhiều đầu ra chứa bất định trong cả ma trận động lực và ma trận đầu vào. Cho hệ thống với phản hồi đầu ra, một kỹ thuật tối ưu hóa thông số thích hợp đã được sử dụng. Một phương pháp tính giá trị lớn nhất (Supremum) của dạng toàn phương - vấn đề có tính đặc trưng của bài toán điều khiển tối ưu bền vững - được dẫn ra. Tính chất ổn định của hệ thống kín cũng được bàn đến.

## II. ĐIỀU KHIỂN TỐI ƯU BỀN VỮNG

### 1. Thành lập bài toán

Xét hệ thống điều khiển số tuyến tính

$$x(k+1) = A(q)x(k) + B(q)u(k) \quad (1)$$

$$y(k) = Cx(k) \quad (2)$$

Trong đó:  $x(k) \in R^n$  là vectơ trạng thái,  $u(k) \in R^r$  là vectơ điều khiển,  $y(k) \in R^m$  là vectơ đầu mở rộng: gồm các đầu ra và một số trạng thái đo được dùng làm phản hồi. Vectơ thông số bất định  $q \in R^p$  biến đổi trong miền khép kín bị giới hạn  $\Omega$ , tác động tuyến tính vào ma trận động lực và ma trận đầu vào:

$$\Omega := \{q \in R^p : a_i \leq q_i \leq b_i; a_i \leq 0, b_i \geq 0, i = 1, 2, \dots, p\} \quad (3)$$

$$A(q) = A + \Delta A = A + \sum_{i=1}^p q_i A_i \quad (4)$$

$$B(q) = B + \Delta B = B + \sum_{i=1}^p q_i B_i \quad (5)$$

Trong đó:  $A, B$  biểu diễn chế độ danh định của hệ thống,  $A_i, B_i$  là các ma trận hằng, mô tả cấu trúc của bất định. Ta cần tìm điều khiển phản hồi đầu ra.

$$u(k) = Ky(k) \quad (6)$$

để đưa hệ thống từ trạng thái ban đầu  $x(0)$  trở lại trạng thái cân bằng  $x(\infty) = 0$ , sao cho cực tiểu hóa hàm mục tiêu

$$I := \sup_{q \in \Omega} \left\{ \sum_{k=0}^{\infty} x^T(k) Q x(k) + 2x^T(k) S u(k) + u^T(k) R u(k) \right\} \quad (7)$$

Trong đó các ma trận trọng:  $Q = Q^T \geq 0, R = R^T > 0$ .

## 2. Lời giải tối ưu

Trước hết, ta cần biểu diễn hàm mục tiêu  $J$  theo ma trận khuếch đại  $K$  phải tìm và các thông số khác của hệ thống. Thay  $u(k)$  từ (6), (2) vào (7) ta có

$$J = \sup_{q \in \Omega} \left\{ \sum_{k=0}^{\infty} x^T(k) Q_c x(k) \right\} \quad (8)$$

Trong đó:

$$Q_c = Q + 2SKC + C^T K^T RKC \quad (9)$$

Nhờ (1), (6), (2) ta lần lượt biểu diễn  $x(k)$ ,  $k = 1, 2, \dots$  theo  $x(0)$  và tính được

$$I = \sup_{q \in \Omega} \left\{ x^T(0) \left[ \sum_{k=0}^{\infty} (A_c^k(q))^T Q_c A_c^k(q) \right] x(0) \right\} \quad (10)$$

Trong đó  $A_c(q)$  là ma trận động lực của hệ thống kín

$$A_c(q) = A(q) + B(q) K C \quad (11)$$

Ta có giả thiết:  $A_c(q)$  là ma trận ổn định (có các giá trị riêng nằm trong đường tròn đơn vị trên mặt phẳng phức). Vì chỉ như thế bài toán điều khiển tối ưu mới có ý nghĩa. Sau đó có thể chứng minh, [4]: chuỗi vô tận ở vế phải của (10) hội tụ tới  $P_1$

$$\sum_{k=0}^{\infty} (A_c^k(q))^T Q_c A_c^k(q) = P_1 \quad (12)$$

Trong đó  $P_1$  là nghiệm duy nhất của phương trình đại số

$$P_1 = A_c^T(q) P_1 A_c(q) + Q_c \quad (13)$$

Vậy, bài toán trên đây là tương đương với việc tìm ma trận  $K$  để cực tiểu hóa hàm mục tiêu  $J$ :

$$J = x^T(0) P x(0) \quad (14)$$

với ràng buộc đẳng thức

$$P = \sup_{q \in \Omega} \{ A_c^T(q) P A_c(q) + Q_c \}, \quad Q_c = Q_c^T > 0 \quad (15)$$

Trong đó  $P = P^T > 0$  là giá trị lớn nhất (supremum) theo nghĩa

$$x^T(0) \{ A_c^T(q) P A_c(q) + Q_c \} x(0) \leq x^T(0) P x(0); \quad \forall q \in \Omega, \quad \forall x(0) \neq 0 \quad (16)$$

Ta viết (15) dưới dạng chuẩn

$$F := \sup_{q \in \Omega} \{ A_c^T(q) P A_c(q) + Q_c \} - P = 0 \quad (17)$$

Bài toán tối ưu với ràng buộc đẳng thức (14), (17) có thể giải theo các phương pháp biến phân, nhân tử Lagrange, gradient [4]... Trong bài này, bằng cách đưa

vào ma trận các nhân tử Lagrange  $L$  đối xứng (do  $F$  đối xứng), ta chuyển về giải bài toán cực tiểu hóa hàm  $H$  không ràng buộc

$$\begin{aligned} H &:= x^T(0) P x(0) + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n L_{ij} F_{ij} = \text{tr}[P x(0) x^T(0)] + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n L_{ij} F_{ji} \\ &= \text{tr}[P x(0) x^T(0)] + \text{tr}[LF] = \text{tr}[P x(0) x^T(0) + LF] \end{aligned} \quad (18)$$

Ta xét trường hợp thường gặp: số điều khiển bằng số đầu ra  $r = m$ ,  $K$  là ma trận vuông. Lời giải tối ưu có thể nhận được từ điều kiện cần: các đạo hàm riêng của  $H$  theo  $L, P, K$  bằng 0:

$$\begin{aligned} \sup_{q \in \Omega} \{ [A(q) + B(q)KC]^T P [A(q) + B(q)KC] \} + Q + 2SKC \\ + C^T K^T RKC - P = 0 \end{aligned} \quad (19)$$

$$\sup_{q \in \Omega} \{ [A(q) + B(q)KC] L [A(q) + B(q)KC]^T \} + x(0) x^T(0) - L = 0 \quad (20)$$

$$\begin{aligned} 2 \sup_{q \in \Omega} \{ B^T(q) P A(q) L C^T \} + 2 \sup_{q \in \Omega} \{ B^T(q) P B(q) K C L C^T \} + 2S^T L C^T \\ + 2R K C L C^T = 0 \end{aligned} \quad (21)$$

Thay  $A(q), B(q)$  theo (4), (5) ta nhận được kết quả - sau khi biến đổi:

$$P = (A + BKC)^T P (A + BKC) + Q + 2SKC + C^T K^T RKC + U(P, K) \quad (22)$$

$$L = (A + BKC) L (A + BKC)^T + x(0) x^T(0) + V(L, K) \quad (23)$$

$$K = -(R + B^T P B)^{-1} (B^T P A L C^T + S^T L C^T + W(P, L, K) (C L C^T)^{-1}) \quad (24)$$

Trong đó:

$$\begin{aligned} U(P, K) = \sup_{q \in \Omega} \{ 2(A + BKC)^T P \Delta A + \Delta A^T P, \Delta A + 2(A + BKC)^T P \Delta B K C \\ + 2\Delta A^T P \Delta B K C + C^T K^T \Delta B^T P \Delta B K C \} \end{aligned} \quad (26)$$

$$\begin{aligned} W(P, K, L) = \sup_{q \in \Omega} \{ \Delta B^T P A + B^T P \Delta A + \Delta B^T P \Delta A \} L C^T \\ + \sup_{q \in \Omega} \{ (\Delta B^T P B + B^T P \Delta B + \Delta B^T P \Delta B) K C L C^T \} \end{aligned} \quad (27)$$



Các giá trị lớn nhất (supremum) ở đây được hiểu tương tự như  $P$  trong (15) theo nghĩa ở (16). Để giải hệ phương trình (22), (23), (24) ta có thể dùng phương pháp lặp tương tự trong [2], [6]. Ghi chú: (22), (23) là các phương trình Liapunov bị biến dạng do có thêm các số hạng  $U(P, K)$ ,  $V(L, K)$ .

### 3. Cách tính các giá trị lớn nhất

Phương pháp tính giá trị lớn nhất của dạng toán phương  $x^T(0)Mx(0)$  của ma trận  $M$  ở đây dựa vào đạng chéo hóa ma trận đối xứng  $M^*$  có cùng dạng toàn phương:  $x^T(0)M^*x(0) = x^T(0)Mx(0)$ . Ta chia các ma trận trong dấu  $\{ \}$  ra 2 loại:

a) Loại đơn giản: chỉ chứa tích của một ma trận khoảng, như  $(A + BKC)^T P \Delta A$ ,  $(A + BKC)^T P \Delta B KC$ ,  $(A + BKC) L \Delta A^T$ ,  $\Delta B KCL(A + KBC)^T$ ,  $\Delta B^T P ALC^T$ ,  $B^T P \Delta ALC^T \dots$

b) Loại phức tạp: chứa tích của ma trận khoảng, như  $\Delta A^T P \Delta A$ ,  $\Delta A^T P \Delta B KC$ ,  $\Delta A L \Delta A^T$ ,  $\Delta B KCL \Delta A^T$ ,  $\Delta B^T P \Delta ALC^T$ ,  $\Delta B^T P \Delta B KCLC^T \dots$

Trường hợp a: Ví dụ ta phải tính

$$U = \sup_{q \in \Omega} \{ (A + BKC)^T P \Delta A \} \quad (28)$$

Thay  $\Delta A$  theo (4) ta có:

$$U = \sup_{q \in \Omega} \{ (A + BKC)^T P \sum_{i=1}^p q_i A_i \} = \sum_{i=1}^p U_i \quad (29)$$

Trong đó:

$$U_i = \sup_{q \in \Omega} \{ q_i (A + BKC)^T P A_i \} \quad (30)$$

Tức là cần tìm các ma trận  $U_i$  sao cho

$$x^T(0) q_i (A + BKC)^T P A_i x(0) \leq x^T(0) U_i x(0), \quad a_i \leq q_i \leq b_i, \quad \forall x(0) \quad (31)$$

Kí hiệu:

$$M_i = (A + BKC)^T P A_i \quad (32)$$

Ta thành lập ma trận đối xứng  $M_i^*$  có dạng toàn phương

$$x^T(0) M_i^* x(0) = x^T(0) M_i x(0) \quad (33)$$

bằng cách lấy các phần tử

$$(M_i^*)_{kj} = (M_i^*)_{jk} = [(M_i)_{kj} + (M_i)_{jk}] / 2 \quad (34)$$

Ta xác định ma trận modal  $N_i$  của  $M_i^*$ . Trong trường hợp  $M_i^*$  là ma trận thực, đối xứng thì  $N$  là ma trận trực giao, đường chéo hóa  $M_i^*$ :

$$N_i^{-1} M_i^* N_i = \Lambda_i \quad (35)$$

$$N_i^{-1} = N_i^T, \quad N_i N_i^T = I \quad (36)$$

Trong đó  $\Lambda_i$  là ma trận đường chéo chứa các giá trị riêng  $(\lambda_i)_k$ ,  $k = 1, 2, \dots, n$  của  $M_i^*$ . nên có thể viết

$$\begin{aligned} x^T(0) q_i (A + BKC)^T P A_i x(0) &= x^T(0) N_i q_i A_i N_i^T x(0) = (x^*)^T q_i \Lambda_i x^* \\ &= \sum_{i=1}^n q_i (\lambda_i)_k (x_k^*)^2 \end{aligned} \quad (37)$$

Để dàng nhìn thấy: trong khoảng  $a_i \leq q_i \leq b_i$ , dạng bình phương (37) có giá trị nhất khi:

$$q_i = \begin{cases} a_i \dots & \text{nếu } (\lambda_i)_k < 0 \\ b_i \dots & \text{nếu } (\lambda_i)_k \geq 0 \end{cases} \quad (38)$$

Từ đó suy ra cách tính

$$U = \sum_{i=1}^p N_i E_i N_i^T \quad (39)$$

Trong đó  $E_i$  là ma trận đường chéo với các phần tử

$$(E_i)_{kk} = \begin{cases} a_i (\lambda_i)_k \dots & \text{nếu } (\lambda_i)_k < 0 \\ b_i (\lambda_i)_k \dots & \text{nếu } (\lambda_i)_k \geq 0 \end{cases} \quad (40a)$$

$$(E_i)_{kh} = 0; \quad \forall k \neq h; \quad k, h = 1, 2, \dots, n \quad (40b)$$

*Trường hợp b:* Ví dụ

$$V = \sup_{q \in \Omega} \{ \Delta B K C L \Delta A^T \} \quad (41)$$

Thay  $\Delta A$ ,  $\Delta B$  theo (4), (5) ta có:

$$V = \sup_{q \in \Omega} \left\{ \left( \sum_{i=1}^p q_i B_i \right) K C L \left( \sum_{j=1}^p q_j A_j^T \right) \right\} = \sum_{i=1}^p \sum_{j=1}^p V_{ij} \quad (42)$$

Trong đó:

$$V_{ij} = \sup_{q \in \Omega} \{ q_i q_j B_i K C L A_j^T \}$$

Nghĩa là:

$$\begin{aligned} x^T(0) q_i q_j B_i KCL A_j^T x(0) &\leq x^T(0) V_{ij} x(0) \\ a_i &\leq q_i \leq b_i, a_j \leq q_j \leq b_j, \forall x(0) \end{aligned} \quad (43)$$

Tương tự như trên, ta tính

$$M_{ij} = B_i KCL A_j^T \quad (44)$$

Sau đó tìm ma trận đối xứng  $M_{ij}^*$  - có dạng toàn phương  $x^T(0)M_{ij}^*x(0) = x^T(0)M_{ij}x(0)$ ; tính các giá trị riêng  $(\lambda_{ij})_k$ ,  $k = 1, 2 \dots n$  và ma trận modal  $N_{ij}$  của  $M_{ij}$ . Ta có công thức:

$$V = \sum_{i=1}^p \sum_{j=1}^p N_{ij} E_{ij} N_{ij}^T \quad (45)$$

Trong đó:

$$(E_{ij})_{kk} = \begin{cases} m_1 (\lambda_{ij})_k \dots & \text{nếu } (\lambda_{ij})_k < 0, \text{ với } m_1 = \min(a_i b_j, a_j b_i) \\ m_2 (\lambda_{ij})_k \dots & \text{nếu } (\lambda_{ij})_k \geq 0, \text{ với } m_2 = \max(a_i a_j, b_i b_j) \end{cases} \quad (46a)$$

$$(E_{ij})_{kh} = 0; \forall k \neq h; k, h = 1, 2, \dots, n \quad (46b)$$

### III. ỔN ĐỊNH CỦA HỆ THỐNG KÍN

Ta xét điều kiện để hệ thống tối ưu sẽ ổn định theo định nghĩa của Liapunov. Chọn hàm Liapunov có dạng

$$V(x(k)) = x^T(k) P_L x(k) \quad (47)$$

Trong đó:  $P_L = P_L^T > 0$ . Theo (47), (1), (6), (2) ta tính được

$$\begin{aligned} \Delta V &= V(x(k+1)) - V(x(k)) \\ &= x^T(k) [(A(q) + B(q)KC)^T P_L (A(q) + B(q)KC) - P_L] x(k) \end{aligned} \quad (48)$$

Hệ thống kín sẽ ổn định tiệm cận ( $x(\infty) = 0$ ), nếu tìm được ma trận  $P_L$  sao cho:

$$x^T(k) [(A(q) + B(q)KC)^T P_L (A(q) + B(q)KC) - P_L] x(k) < 0, \forall q \in \Omega, \forall x(k) \neq 0 \quad (49)$$

Bởi vì (15), (16), (17), (19), (22) là tương đương, nên so sánh (49) với (16) suy ra: điều kiện (49) sẽ thỏa mãn nếu ta chọn  $P_L = P$  cho  $Q_c = Q_c^T > 0$ . Nếu  $Q_c \geq 0$ ,

hệ thống ổn định - nhưng không nhất thiết ổn định tiệm cận. Như vậy, sau khi tính ma trận khuếch đại  $K$  ta xác định dấu của  $Q_c$  theo (9) và kết luận được tính ổn định của hệ thống. Trong trường hợp  $Q_c$  không xác định dương, cần chọn lại các ma trận  $Q, S, R$ . Ta thấy: tìm điều kiện cho các ma trận trọng để hệ thống tối ưu đồng thời ổn định ở đây phức tạp hơn trong các hệ thống phản hồi trạng thái. Cho trường hợp đặc biệt  $S = 0$ , từ (9) dễ dàng nhìn thấy:  $Q = Q^T \geq 0, R = R^T > 0$  là điều kiện cần và đủ để  $Q_c^T > 0$  và hệ thống tối ưu là ổn định tiệm cận.

#### IV. KẾT LUẬN

Ta có thể áp dụng phương pháp trên cho trường hợp tổng quát nhất - khi tất cả các ma trận của hệ thống chứa bất định:  $A(q), B(q), C(q)$ . Tính các giá trị lớn nhất  $U(P, K), V(L, K), W(P, L, K)$  sẽ phức tạp hơn. Bởi vì các phương trình (19), (20), (21) chỉ là điều kiện cần, nên có thể có một số nghiệm không phải là tối ưu. Lúc đó, để xác định nghiệm tối ưu cần so sánh giá trị của hàm mục tiêu trong tất cả các trường hợp.

#### TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. Kosmiddy O., Bertrand P, *Robust - Controller design for systems with large parameter variations*. Int. J. Contr., Vol. 45, No. 3 (1987) 927-938.
2. Hu H., Lon N, *Robust optimal parametriz LQ control with guaranteed cost bound and applications*. Int. J. Contr., Vol. 50, No. 6 (1989) 2489-2502.
3. Douglas J., Athan M., *Robust linear quadratic designs with real parameter uncertainty*. IEEE Trans. on AC, Vol. 39, No. 1 (1994) 107-111.
4. Oreilly J., Newmann M. M., *On the design of discrete - time optimal dynamical controllers using a minimal-order observer*. Int. J. Contr., Vol. 23, No. 2 (1976) 257-275.
5. Rodellar J., Leitmann G., Ryan P., *Output feedback control of uncertain coupled systems*. Int. J. Contr., Vol. 58, No. 2 (1993) 445-457.
6. Chu Văn Hy, *Điều khiển bền vững tối ưu bình phương với phản hồi đầu ra*. Tạp chí Tin học và Điều khiển học, T. 11, S. 4 (1995).

Viện Công nghệ thông tin

Trung tâm KHTN và CNQG

Nhận bài ngày 14-3-1996