

TẠP CHÍ TIN HỌC VÀ ĐIỀU KHIỂN HỌC
Journal of Computer Science and Cybernetics
Tập 16, Số 3, 2000

MỤC LỤC
CONTENTS

Nguyễn Ngọc Kỳ – Dạng điểm và đối sánh dạng điểm - ứng dụng trong nhận dạng ký tự tiếng Việt.	1
Point pattern and application for recognition of Vietnamese characters.	
Đoàn Văn Ban – Tính đúng đắn của lược đồ cơ sở dữ liệu hướng đối tượng.	7
Correctness of object-oriented database schema.	
Vũ Ngọc Phàn – Ứng dụng thuật toán tiến hóa giải bài toán tối ưu đa mục tiêu.	16
Application of evolutionary algorithms to the multi-objective nonlinear optimization.	
Trần Thọ Châu – Lưới Petri mờ và một điều kiện cần đối với luật tương phản trong logic mờ.	23
Fuzzy Petri nets and a necessary condition of law of contraposition in fuzzy logic.	
Vũ Văn Hùng – Phương pháp sai phân giải xấp xỉ bài toán biên đổi với phương trình truyền nhiệt hệ số biến đổi.	32
A difference method for approximately solving the boundary heat propagation problem with variable coefficients.	
Nguyễn Quốc Anh, Phạm Hồng Hạnh, Hồ Sỹ Lợi – Phân lớp và tránh xung đột trong bài toán lập kế hoạch với thông tin không đầy đủ.	39
Clustering and avoiding conflicts in planning with incomplete information.	
Đỗ Đức Giáo, Đặng Thị Nga, Vũ Lê Tú – Tối ưu hóa cây nhị phân một chiều với thông tin chúa ở các đỉnh trong trên tập khóa hữu hạn.	47
Optimization for one dimensional binary search tree in the finite set of keys.	
Đỗ Tấn Phong, Hồ Thuần, Hà Quang Thụy – Một độ đo lựa chọn thuộc tính.	56
A measure for attribute selection.	
Ngô Quốc Tạo, Đỗ Năng Toàn – Một số phương pháp nâng cao hiệu quả nhận dạng phiếu điều tra dạng dấu phục vụ cho thiết kế hệ nhập liệu tự động MarkRead	65
Some methods improving efficiencies of the mark recognizing for designing automatic survey entry system MarkRead.	
Vũ Đình Hòa – Độ phức tạp của một số vấn đề lịch biểu với công đoạn dương.	74
The complexity of some flow-shop schedules with positive task-times.	