

**TẠP CHÍ TIN HỌC VÀ ĐIỀU KHIỂN HỌC**  
**Journal of Computer Science and Cybernetics**  
**Tập 22, Số 4, 2006**

---

**MỤC LỤC**  
**CONTENTS**

<b>Bùi Công Cường, Phí Anh Quân</b> – Mạng nơron học tăng cường dựa trên quyết định để nhận dạng chân dung.	291
Reinforced learning in decision-based neural networks for face recognition.	
<b>Vũ Như Lan, Vũ Chấn Hưng, Đặng Thành Phu</b> – Kỹ thuật đại số gia tử nhận dạng mô hình hệ dựa trên luật.	301
The technique of hedge algebras for rule - based system identification.	
<b>Đặng Quang Á, Vũ Vinh Quang</b> – Phương pháp chia miền giải bài toán biên hỗn hợp mạnh.	307
Domain decomposition method for solving strongly mixed boundary value problems.	
<b>Phan Thị Hoài Phương, Nguyễn Minh Hằng</b> – Mô hình kết hợp thuật toán gen và phương pháp đơn hình ứng dụng trong bài toán cực tiểu hóa chi phí sản xuất.	319
A model combining genetic algorithm and simplex method for solving a production expense minimizing problem.	
<b>Đinh Thị Phương Thu, Hoàng Vĩnh Sơn, Huỳnh Quyết Thắng</b> – Cải tiến giải thuật CYK cho bài toán phân tích cú pháp tiếng việt.	325
Proposed modifications of the cyk algorithm for the vietnamese parsing.	
<b>Đỗ Năng Toàn</b> – Tái tạo đối tượng ba chiều từ hình ảnh hai chiều.	339
Reconstruct 3d objects from 2d images.	
<b>Lê Hải Khôi, Nguyễn Lương Đống</b> – Về toán tử trung bình và một số tính chất.	349
The averaging operators and their characteristics.	
<b>Nguyễn Đức Lạng, Trần Gia Lịch, Lê Đức</b> – Thuật toán song song tính dòng chảy hai chiều sử dụng lưới tam giác.	358
A parallel algorithm computing two-dimensional flows on triangular grids.	
<b>Nguyễn Thiện Luận, Trần Hồng Quang</b> – Phương pháp phân đoạn khi ra quyết định nhằm nâng cao độ chính xác trong lượng giá mức độ an ninh mạng.	377
Improve degree of correctness in process of network security assessment by using fuzzy sets in decision.	